Oportunidades de Investimento

INVESTIMENTO ABERTO A TODOS/AS

Investe o valor que quiseres.
O gestor do banco atira o dado.

1, 2 ou 3 = investimento perdido
4 = 20% lucro
5 = 40% lucro
6 = 60% lucro

(o lucro é arredondado para o mais perto de 5)

Oportunidades de Investimento

INVESTIMENTO SOCIAL PARA 1

A maior tirada tem oportunidade.
Atira o dado.
1 & 2 = perdes 20% do teu investimento
3 = não ganhas, não perdes
4 = 10% lucro
5 = 20% lucro
6 = 30% lucro

(o lucro é arredondado para o mais perto de 5)
Recebes uma ficha de comunidade.

Oportunidades de Investimento

INVESTIMENTO NA BOLSA PARA 1

O maior lançamento tem oportunidades.
Atira o dado.

1 & 2 = perdes 20% do teu investimento
3 & 4 = não perdes e não ganhas
5 & 6 = 60% lucro

(o lucro é arredondado para o mais perto de 5)

Oportunidades de Investimento

INVESTIMENTO DE GRUPO PARA 2

Um investimento total de 100.
Atira o dado 3 vezes, uma cada investidor
e uma o gestor do banco.
O retorno do investimento
depende do resultado final:
Entre 0 e 8: investimento perdido
Entre 9 e 11: não há ganhos nem perdas
Entre 12 e 15: 85% lucro
Entre 16 e 17: 120% lucro
18: 150% lucro

Oportunidades de Investimento

PLANO DE REFORMA
Investe o montante que desejas
durante 2 rondas no banco.
Em cada ronda, o seu
investimento aumenta 50%
se o gerente do banco lançar
um 3-4-5 ou 6 com os dados.
Isto é sobre o total (=Juros Compostos).
No final das 2 rondas, recebe o seu investimento
inicial e os eventuais juros ganhos.

(o lucro é arredondado para o mais perto de 5)

Acontecimentos Aleatórios

BÓNUS & ESTATUTO

Todos os jogadores que têm um nível
mínimo de 3 em "Seguros" recebem 10 por
cada nível extra devido a um bónus de lealdade.
Ao mesmo tempo, todos os jogadores
que tenham atingido um mínimo de nível 3
em "Roupas, Tecnologia e Tempo Livre", recebem
gratuitamente outro nível devido
ao aumento do estatuto na comunidade.

Acontecimentos Aleatórios

DEPENDÊNCIA

O álcool é um amigo perigoso.
O seu parceiro sempre gostou
de beber em contexto social.
Mas, recentemente, ste hábito
transformou-se numa dependência grave.
Enquanto não tiver um seguro de nível 5 para
oferecer tratamento, o possível ganho do
seu parceiro (+) transforma-se num custo (-).

Acontecimentos Aleatórios

REPARAÇÕES INESPERADAS EM EDIFICIOS

Para além de pagarem impostos todos
os anos sobre os imóveis que
possuem, estes também
têm custos de manutenção.
Mas, desta vez, surgiram
custos extra inesperados.
Todos têm de pagar o montante
mencionado na parte inferior
de cada carta em
"Habitação, Transporte e Alimentação".
Se não houver pagamento para um ou
mais cartões, estes serão retirados.

Acontecimentos Aleatórios

ROUPAS, TECNOLOGIA E TEMPO LIVRE

Uma vez comprados, não duram para sempre.
É necessário renovar
regularmente estes artigos.
Paga 50% do custo mencionado
em cada cartão desta categoria.
Se não puder ou não quiser pagar
um cartão, esse cartão é retirado.

(o lucro é arredondado para o mais perto de 5)

Acontecimentos Aleatórios

NÍVEL DE EDUCAÇÃO

Para promover um nível geral
de educação mais elevado,
de modo a manter um nível
empresarial comunitário,
existe uma oferta temporária para obter
1 nível de educação extra gratuitamente.
Esta oferta é válida para todos os jogadores
com um nível máximo atual de 3.
Retira as cartas necessárias
do monte de "cartas de jogo".

Decisões governamentais

ADERIR A UMA COOPERATIVA

Paga 20 e tornas-te membro vitalício
de uma cooperativa governamental.
Todas as tuas compras futuras de
"Habitação, Transporte e Alimentação"
são reduzidas em 50%.
Todos os jogadores interessados,
paguem ao gerente do banco.

Receberás uma ficha comunitária.

Decisões governamentais

IMPOSTO SOBRE O LUXO

O governo lançou um imposto adicional
sobre as dimensões de luxo.
Apenas as duas categorias
"Habitação, Transporte e Alimentação"e
"Roupas, Tecnologia e Tempo Livre" são tributadas.
Por cada nível acima de 2, tem de pagar 5.
Por exemplo, se o nível for 4, o imposto
tem de ser pago por 2 níveis = 10"

Decisões governamentais

IMPOSTO SOBRE O RENDIMENTO

Todos os anos, os impostos devem
ser pagos em função dos rendimentos.
Cada um tem de pagar 20% do seu rendimento
da última ronda, incluindo eventuais
rendimentos gerados por investimentos.

(o montante é arredondado para o '5' mais próximo)

Decisões governamentais

DIREITOS HUMANOS

O governo adoptou a versão mais recente
da Carta dos Direitos Humanos e a
nova definição do limiar de pobreza.
Exceto para "Família", para todas as outras dimensões
pode obter, se aceitar, um nível mínimo
de 2 sem qualquer custo.
Retira a carta necessária do monte de "cartas de jogo".

Decisões governamentais

DONATIVOS DE SOLIDARIEDADE

Todos os que doam dinheiro a outro jogador
com os montantes de 20/40/60/80 ou 100,
recebem 25% dessa doação de volta pelo governo.

O gerente do banco encarrega-se
das transacções financeiras.

Recebe uma ficha comunitária.

Acontecimentos no mundo

ALTERAÇÕES CLIMÁTICAS

As fortes tempestades
destruíram muitas propriedades.
Consoante o seu nível de ""Seguros"",
tem os seguintes custos:
Nível de seguro 0 ou 1: 30
Seguro de nível 2: 20
Nível de seguro 3: 5
Nível de seguro 4: 0
Nível de seguro 5: 0